

Portrait orange



Solution - Portrait orange



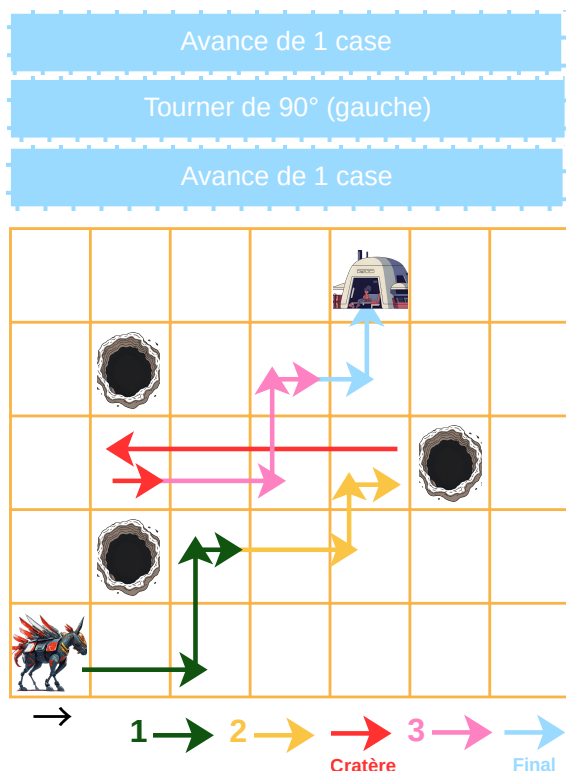
ATTENTION : Réservé au maître du jeu

Indice 1 (à donner aux joueurs si besoin) : Vous pouvez écrire l'alphabet sur une feuille.

Indice 2 : si on code un message en décalant chaque lettre vers la droite, alors pour le décoder, il faut faire l'inverse : décaler chaque lettre vers la gauche.

Épreuve 1. Danielle Bunten Berry par le code de César.

Épreuve 2. Mission 1



Enveloppe 3.

- Date de naissance : 1949
- Date de mort : 1998

$$\begin{array}{r} 0323 \\ +4 \\ \hline 0701 \\ 1124 \\ 1525 \\ 1949 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 23+1=24 \\ 1+24=25 \\ \text{donc } 24+25=49 \end{array}$$

Épreuve 2. Mission 2

Situation normale.

16 unités au total !

- Plaine 1 : Nourriture (5 unités)
- Plaine 2 : Nourriture (5 unités)
- Montagne : Minerai (6 unités)

Énergie manquante.

18 unités au total !

- Plaine 1 : Énergie (2x3 unités)
- Plaine 2 : Énergie (2x3 unités)
- Montagne : Minerai (6 unités)

Surproduction de nourriture.

12 unités au total !

- Plaine 1 : Énergie (3 unités)
- Plaine 2 : Énergie (3 unités)
- Montagne : Minerai (6 unités)

Épreuve 4. Puzzle à résoudre



Épreuve 5. Conceptrice de jeux vidéo*

Épreuve 6. (filtre rouge) Née homme devenue femme. Non reconnaissance de ma nouvelle identité et de mes travaux.

* Texte à lire aux joueurs :

Vous avez réussi une mission sur une version simplifiée du jeu Mule dans l'enveloppe 1. Dans les années 1980, Danielle Bunten Berry a créé le jeu vidéo M.U.L.E. (Multiple Use Labor Element), un jeu qui a marqué l'histoire du jeu vidéo. C'était l'un des premiers à combiner économie, stratégie et coopération entre joueurs. Dans ce jeu, chaque joueur dirige une colonie, produit de la nourriture, de l'énergie et du minerai, et doit gérer ses ressources avec soin pour assurer la survie et le développement de sa colonie sur la planète Irata.

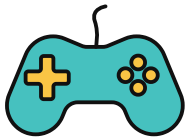
Épreuve 1

Nom et prénom

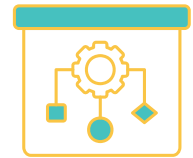
Mon prénom et mon nom ont été codés par le chiffrement de César : on a remplacé chaque lettre par une autre située trois rangs plus loin dans l'alphabet. Retrouvez mon prénom et mon nom.

GDQLHOOH EXQWHQ EHUUB





Épreuve 2

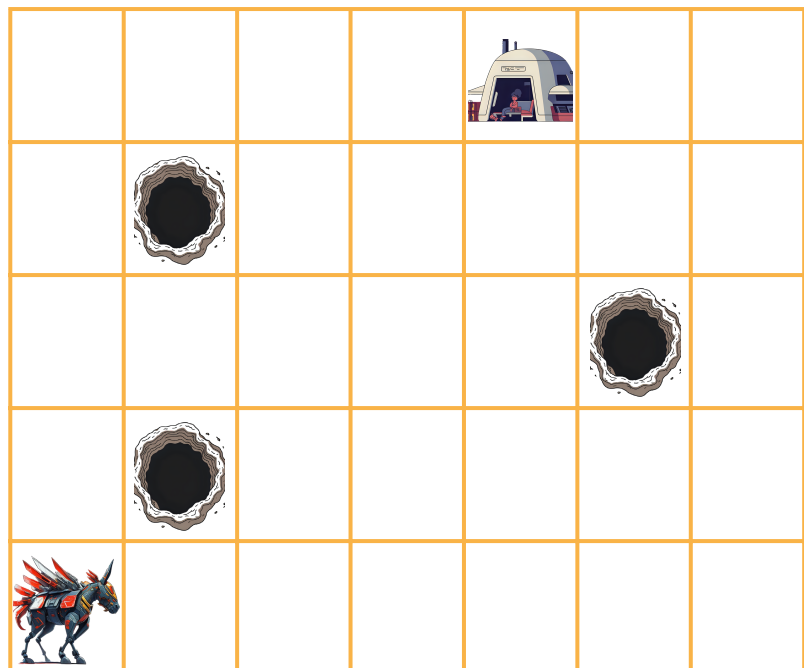


Pour rendre mes travaux visibles au public, il vous faudra réussir les deux missions suivantes.

MISSION 1 : un algorithme de jeu

Dans un jeu vidéo, tout ce qui se passe à l'écran — les déplacements d'un personnage, les calculs de points, les réactions d'un adversaire ou la production de ressources par exemple — repose sur des algorithmes.

Compléter les trois dernières lignes de l'algorithme à côté pour que le personnage rejoigne la station.



Épreuve 2 (suite)

MISSION 2 : une stratégie de jeu

Dans la mission précédente, vous avez appris à compléter un algorithme. Cette fois, vous allez raisonner comme un concepteur de jeu, en observant comment les règles influencent les choix... et les victoires.



Votre objectif : tester plusieurs stratégies de production et découvrir lesquelles sont les plus efficaces selon les conditions de la partie sur une version simplifiée de M.U.L.E.

Récoltez le plus d'unités, quelle que soit la ressource !

Données de départ

Vous disposez de 3 terrains : **2 plaines** et **1 montagne**.

Chaque terrain peut produire de la nourriture, de l'énergie ou du minerai. Pour chaque terrain, vous devez choisir **une seule** de ces trois ressources. Vous pouvez choisir la même ressource sur les deux terrains Plaine. Le tableau ci-dessous indique le nombre d'unités produites selon le type de terrain et de ressource.

| | Nourriture (unités) | Énergie (unités) | Minerai (unités) |
|----------|---------------------|------------------|------------------|
| Plaine | 5 | 3 | 2 |
| Montagne | 1 | 2 | 6 |

Exemple : si vous choisissez la ressource Énergie sur le premier terrain plaine, Minerai sur le deuxième terrain Plaine et Nourriture sur le terrain de Montagne, vous obtenez une production totale de 6 unités.

Total = 3 (unité Énergie sur Plaine) + 2 (Minerai sur Plaine) + 1 (Nourriture sur Montagne).

Pour chaque situation, vous devez obtenir la production totale la plus élevée (le plus d'unités possible, quelle que soit la ressource).

Situation 1 : situation normale (celle du tableau)

Indiquer votre choix de ressource par terrain.

Situation 2 : Énergie manquante

La colonie a une pénurie d'énergie : chaque unité d'énergie rapporte le double. Quelle nouvelle stratégie adopteriez-vous ? La production totale a-t-elle changé ?

Situation 3 : Surproduction de nourriture

La colonie a produit trop de nourriture : chaque unité de nourriture rapporte la moitié des unités. Quelle stratégie adopteriez-vous ? La production totale a-t-elle changé ?

Épreuve 3

Année de naissance

Retrouvez mon année de naissance sachant que les nombres de la même couleur se déduisent d'une suite logique.

0 3 2 3

0 7 0 1

1 1 2 4

1 5 2 5

- - - -

Année de mort

(50-1) ans après sa naissance



Épreuve 4

Reconstituez mon portrait à partir des pièces d'un puzzle.



Épreuve 5

Découvre mon métier

La première lettre de mon domaine est dans le premier cinquième de l'alphabet.
Je ne fais pas d'expériences dans mes travaux ni ne manipule des êtres vivants.
Le passé, le lointain ou les cailloux ont peu d'importance dans ma recherche.
Je suis...

→ Sens de lecture

| | | |
|---------------------------------------|-----------------------------------|---|
| CHIMISTE ET ILLUSTRATRICE | PHYSICIENNE | GÉOLOGUE OCÉANOGRAPHE |
| MÉDECIN | MATHÉMATICIENNE ET PHYSICIENNE | ASTROPHYSICIENNE |
| GÉNÉTICIENNE | PALÉONTOLOGUE | CONCEPTRICE ET PROGRAMMEUSE DE JEUX VIDÉO |
| MATHÉMATICIENNE ET INFORMATICIENNE | CRISTALLOGRAPHE CHIMISTE | NEUROBIOLOGISTE |
| BOTANISTE | BIOLOGISTE | POLITICIENNE |

Épreuve 6

J'ai subi l'effet Matilda ! Retrouvez
l'explication cachée !

Q L M L 4 S 8 G H W N E N R E B A Y M W J E F U B S V H 0 G K 9 K 5 8 M 6 N U Q M K A T Q 0 B M M J 3 N V D Y V V K Z 6 F G P E X
C R Q L V B R 9 G 0 E F C X 5 2 N E V X N 0 A Q E 0 U 6 6 A B E 2 2 E B L R W A P L E S T N 3 P L M N H 2 7 9 M 0 V 8 V L A U J E 5
H 6 1 4 W W A 5 P 7 6 N S H 6 H M O L H E R 4 N 7 A R 9 4 R 4 0 Z E Y P H Q S C M 2 O C 8 E 3 Q 0 G 8 E L A A N 4 I N G 5 N 0 0 B U O A E
V C 0 9 I 6 C L X X 1 5 P 0 A A F S S U U K 8 A U 2 R 6 L 8 P I N W I R T A 8 H C L 2 8 C Y O U E 2 W 4 6 2 F D W 3 S L X R N E 9
T 9 M 0 1 U L M R T K E P X 6 Q A O R R 7 4 A P 7 J D N E F 0 2 Z P 3 Q U K 3 L 6 U K 3 A U 8 H 9 6 V U X O N F P K E F M W Z 2 J F L P 3 Q D B
V M Y L D L 2 B W 8 Q P T M C E K 3 M 2 Q 2 8 E O H 4 2 5 B 1 6 S 6 F 6 9 0 6 W U 3 N 2 N W H P R 2 T D M C H E V 8 R 3 2 5
U D T X M 4 N É 0 U R 0 X 3 E V W N H I F 4 8 D T 9 M 7 5 O B B 2 3 V D C V F W M K E N G M 6 E 7 C C E 2 2 8 R A M 0 2 S 2 G H U S
8 P K P O T E C U Z D 2 5 3 X A 8 F 4 5 A 5 N 7 2 C A T C T D 8 Z 5 3 H 7 V 1 5 0 M A U D X G 4 G I 7 6 7 J M 9 Q O M

Indice : utilisez
le bon filtre !